

Lesekette 2

Lesespiel für 24
Kinder



©www.tortugasinsel.ch

Du hast die
Startkarte.

Jemand rief, dass
das Lesespiel
losgeht.

Mache einen
Trommelwirbel und
rufe: «Das Lesespiel
geht los!»

Gähne und sage:
«Ach ne, ich habe
keine Lust zu
lesen!»

Jemand hat keine
Lust auf Lesen.

Jemand hüpf.

Jemand muss
Hausaufgaben
abgeben.

Rufe: «Ich auch
nicht, ich will lieber
hüpfen!»
Hüpfe fünfmal.

Nimm etwas aus
deiner Schultasche
und sage laut: «Und
ich muss zuerst
noch Hausaufgaben
abgeben!»

Gehe wie ein
Pinguin durchs
Zimmer.

Ein Pinguin ist im
Zimmer.

Jemand macht
Fotos von einem
Pinguin.

Jemand möchte
auch ein Foto.

Stehe auf und tu
so, als ob du den
Pinguin
fotografieren
würdest.

Stolziere zum
Fotografen und
sage: «Ich möchte
auch ein Foto!»

Rufe laut: «Kikerikii,
Kikerikii!»

Ein Hahn kräht.	Ein bellender Hund ist im Zimmer.	Eine Katze miaut.
Laufe wie ein Hund bellend durchs Zimmer.	Miaue wie eine Katze.	Krieche wie eine Schlange durchs Zimmer.
Eine Schlange kriecht durchs Zimmer.	Jemand hat Angst vor Schlangen.	Alle Tiere sind wieder weg.
Stelle dich auf einen Stuhl und rufe: «Hilfe, ich habe Angst vor Schlangen!»	Klatsche dreimal in die Hände und rufe: «Jetzt sind alle Tiere wieder weg!»	Rufe: «Zum Glück!» Hol dein Mathebuch nach vorne und frage: «Können wir jetzt endlich rechnen?»
Jemand möchte endlich rechnen.	Jemand ist wahrscheinlich krank.	Jemand ruft den Doktor.
Gehe zu dem Kind hin, fühle seine Stirn und frage: «Du bist wahrscheinlich krank!»	Rufe den Doktor!	Laufe durchs Zimmer und rufe: «Düda, düda, der Arzt ist da!»

Der Arzt ist da.	Jemand erklärt dem Arzt, dass ihr nur ein Lesespiel macht.	Jemand macht Hampelmänner.
Gehe zu ihm hin und sage: «Danke, dass Sie gekommen sind, aber wir machen nur ein Lesespiel!»	Mache 5 Hampelmänner.	Gehe einmal rückwärts durch die Klasse.
Jemand geht rückwärts durch die Klasse.	Jemand zählt die Zweierreihe auf.	Jemand sucht etwas.
Zähle die Zweierreihe auf.	Stehe auf und tu so, als ob du etwas suchen würdest.	Frage: «Was suchst du denn?»
Jemand frage: «Was suchst du denn?»		
Sage: «Ich glaube, sie/er sucht das Ende des Spiels. Ich habe es gefunden!» Sammle alle Karten ein.	©www.tortugasinsel.ch Schrift: Quicksand Bilder: pixabay.com	